

Spieler: _____
 Name: _____
 Aussehen: _____ Alter: _____
 Heldenpfad: _____

ZEITALTER DER HELDEN

- Heldenbogen -

Abstammung: _____
 Kultur: _____
 Lebensumstand: _____
 Sternzeichen: _____
 Makel: _____

- W2 ⊕ Vorteil
- △ W4 □ Nachteil
- ◻ W6 ♻ Wiederholung
- ◇ W8 ☆ Stern
- ⊙ W10 ⚙ Pflicht
- ⊗ W12 ✖ Verbot
- ⊕ W20 ⚔ Schwere Probe

KÖ Körper	GE Geist	SE Seele
rot	blau	orange
weiß		

Charakter Stufe Moral Wunden

Bei 0 Moralpunkten:
 Du bist demoralisiert:
 Bei 3+ Wunden:
 Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß) □
 Bei 6+ Wunden:
 Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange) □□□
 Bei 10+ Wunden:
 Dein Held stirbt, wenn Du 10 oder mehr Wunden erleidest.

Abwehr
AbW

Stufe + Attribute
+ Rüstung + Schild

Gewandtheit
GeW

Stufe + Körper + Geist

Tragkraft

--	--

aktuelle BP maximal BP

Zähigkeit
Zäh

Stufe + Körper + Seele

Zuversicht
ZuV

Stufe + Geist + Seele

Bildung

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Diplomatie

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Waffenangriffe

Kampf(KÖ) + WaffB ggn Abwehr des Ziels.

○○○

Stufe Attribut WaffB

○○○

Stufe Attribut WaffB

Handwerk

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Heimlichkeit

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Interaktion

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Kampf

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Listigkeit

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Natur

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Vitalität

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Wahrnehmung

Körper Ⓢ ⊕ ☆
 Geist Ⓢ ⊕ ☆
 Seele Ⓢ ⊕ ☆

Reichtum

Taler

250 Ⓢ = 1 BP

Weitere Ausrüstung

Notizen	Sprachen und Schriften
--	---

© 2026 Heldenverlag. Diese Seite darf für den privaten Gebrauch fotokopiert werden. Version 0.73 s/w www.ZeitalterderHelden.de