

# ZEITALTER DER HELDEN

## - Heldenbogen -

Spieler: \_\_\_\_\_  
 Name: \_\_\_\_\_  
 Aussehen: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_

Rasse: \_\_\_\_\_  
 Kultur: \_\_\_\_\_  
 Lebensumstand: \_\_\_\_\_  
 Heldenpfad: \_\_\_\_\_

- W2
- △ W4
- W6
- ◇ W8
- ⊕ W10
- ⊗ W12
- ⊘ W20
- ⊕ Vorteil
- ⊖ Nachteil
- ⊙ Wiederholung
- ☆ Stern
- ⬠ Pflicht
- ⊗ Verbot
- ⊘ Schwere Probe

KÖ Körper	GE Geist	SE Seele
Charakter	Moral	Wunden
Stufe		

Bei 0 Moralpunkten:  
 Du bist demoralisiert:  
 GeW, ZäH und ZuV erhalten Nachteil (weiß) □.

Bei 3+ Wunden:  
 Alle Würfelsätze erleiden Nachteil (weiß) □.

Bei 6+ Wunden:  
 Alle Würfelsätze erhalten Nachteil (rot, blau, orange) ■■■.

Bei 10+ Wunden:  
 Dein Charakter stirbt wenn Du 10 oder mehr Wunden hast.

<b>Abwehr</b> AbW  Stufe + Attribute + Rüstung + Schild	<b>Gewandtheit</b> GeW  Stufe + Körper + Geist
<b>Traglast</b>  aktuelle BP   maximal BP	<b>Zähigkeit</b> ZäH  Stufe + Körper + Seele
	<b>Zuversicht</b> ZuV  Stufe + Geist + Seele

**Bildung**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Diplomatie**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Handwerk**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Heimlichkeit**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Waffenangriffe**

Kampf(KÖ) + WaffB ggn Abwehr des Ziels.

○○○		○○○
Stufe	Attribut	WaffB
○○○		○○○
Stufe	Attribut	WaffB

**Interaktion**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Kampf**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Weitere Ausrüstung**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Listigkeit**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Natur**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Vitalität**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Wahrnehmung**

⊕ ⊕ ⊕

Körper

Geist

Seele

**Reichtum**

1 Gulden = 30 Taler • 1 Taler = 10 Kreuzer

Gulden Taler Kreuzer

<b>Notizen</b>	<b>Sprachen und Schriften</b>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>